УНИВЕРСИТЕТСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ  
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЕНИЯ ИМЕНИ К. Г. РАЗУМОВСКОГО (ПЕРВЫЙ КАЗАЧИЙ УНИВЕРСИТЕТ)"

Отчет по практической работе №6  
по дисциплине «Разработка кода информационных систем»

Выполнил: Булатов М.В. Группа: ИСП-310  
 Проверил: Петров В.В.

Москва 2024  
Цель работы

Получить навыки работы с переменными, различными типами данных, операциями над ними.

### Задания для выполнения

1. Попросите пользователя ввести любое число и сохраните его в переменную.
2. Создайте калькулятор, который будет выполнять все арифметические операции над любыми введенными пользователем двумя числами.
3. Необходимо попросить пользователя задумать число. Затем он должен умножить это число на 2 и прибавить к полученному результату 7. То, что вышло в итоге, нужно ввести в [диалоговом окне prompt()](https://html-plus.in.ua/dialogovye-okna-prompt-i-confirm/). Вы должны выдать пользователю, какое число он задумал.
4. С помощью [метода prompt()](https://html-plus.in.ua/dialogovye-okna-prompt-i-confirm/) получите сначала имя пользователя, затем год его рождения и сохраните в 2 переменные. Вычислите возраст пользователя, и выведите его в абзаце с помощью document.write() в таком формате "Антон: 24".
5. Сохраните калькулятор и отправьте на GitHub в репозиторий Student, используя формат в названии Фамилия(латинскими буквами)\_1.

**Выполнение работы:**

**1.**

**Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, линия

Автоматически созданное описание**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

**2.**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

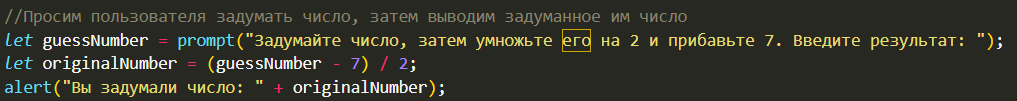
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

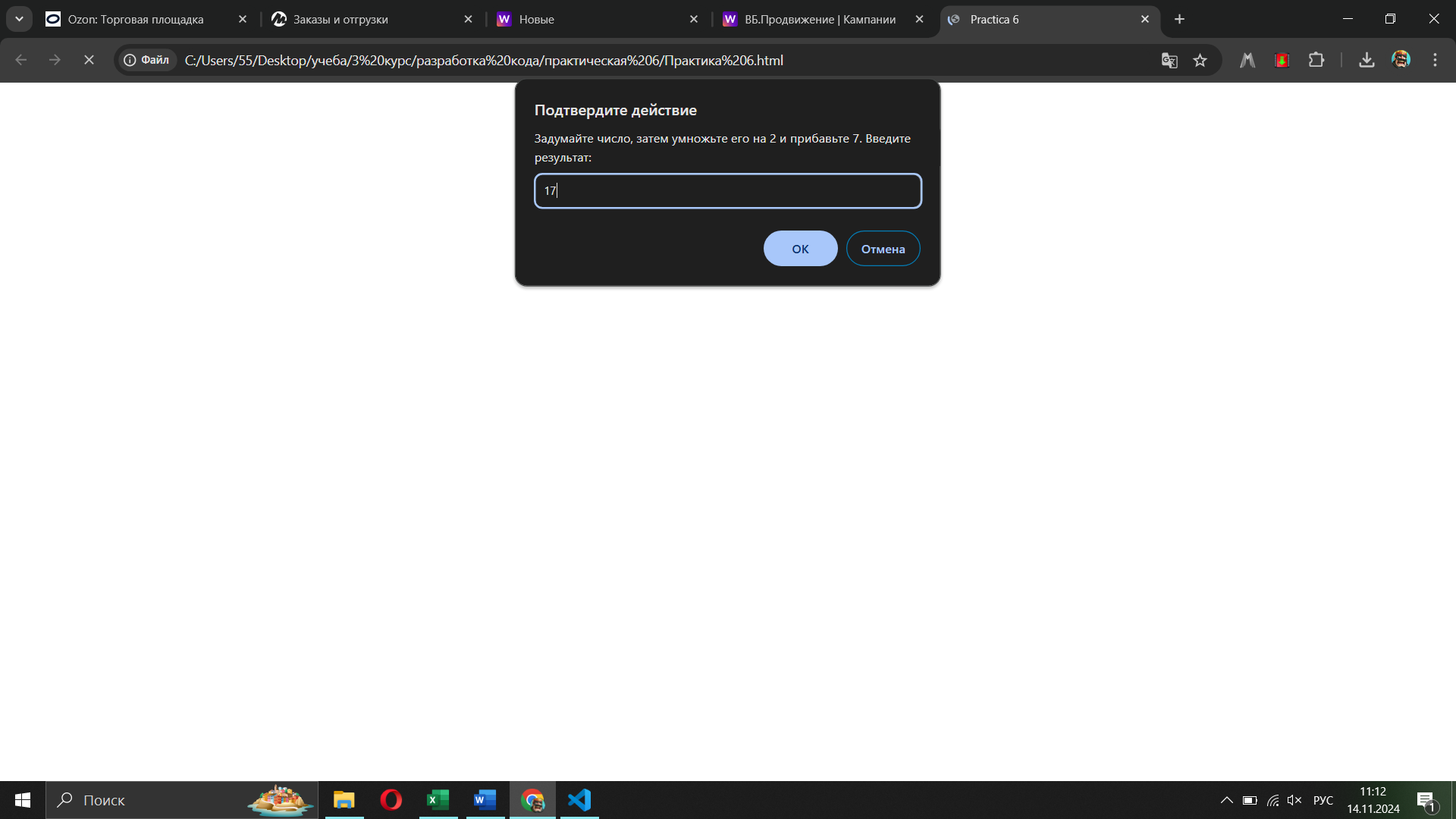
Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

**3.**

****



Изображение выглядит как снимок экрана, текст, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

**4.**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Автоматически созданное описание**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание Изображение выглядит как снимок экрана, программное обеспечение, текст, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

**Контрольные вопросы**:

### В чем разница между var и let?

**var**имеет функцию или глобальную область видимости, в зависимости от того, где он объявлен. То есть переменная, объявленная с помощью var, будет доступна в самой функции или в глобальной области видимости, если она объявлена вне функции.

**let**, в свою очередь, имеет блочную область видимости, то есть переменная, объявленная с помощью let, будет доступна только в блоке кода, где она была объявлена (например, внутри {}).

1. Какие типы данных в Java Script вы знаете?

**Примитивные типы:**  
     - number (числа, например, 42 или 3.14)  
     - string (строки, например, "Hello, world!")  
     - boolean (логические значения, true или false)  
     - undefined (переменная, которая была объявлена, но не инициализирована)  
     - null (представляет намеренное отсутствие значения)  
     - symbol (уникальные и неизменяемые примитивы, введенные в ES6)  
     - bigint (для представления целых чисел произвольной длины, также введенный в ES2020)  
  
   **Ссылочные типы:**  
     - object (включает массивы, функции и объекты в целом)

1. В каком типе сохраняется переменная, полученная с помощью команды prompt?

Переменная, полученная с помощью команды **prompt**, сохраняется в виде строки (string). Даже если пользователь вводит число, результат будет строкой. При необходимости это значение необходимо преобразовать в другой тип данных (например, с помощью Number или parseInt), если требуется выполнение числовых операций.

**Практическая работа 6.2**

### Цель работы

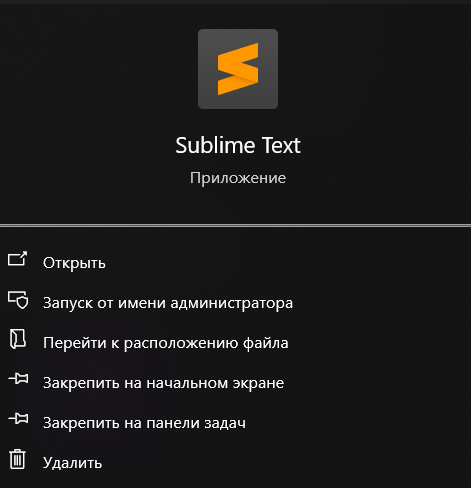
Получить навыки первоначальной настройки среды разработки, получить базовое представление об операторах вывода.

### Задания для выполнения

1. Установите на компьютер редактор кода Sublime Text 3.
2. Установите Google Chrome.
3. Создайте новый пустой текстовый файл 1.txt в выбранной директории. Поменяйте разрешение на 1.html и откройте его в Sublime Text 3 и Google Chrome.
4. Выведите на экран в браузере Google Chrome сообщение «Hello, World».
5. Установить SmartGit
6. Сделать клон репозитория <https://github.com/v1svaldis/isp_web.git> (tera)
7. Отправить файл на Git со своей фамилией в комментарии (Commit - Push)

**Выполнение работы:**

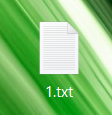
**1.**

****

**2.**

****

**3.**

**** **Изображение выглядит как текст, снимок экрана, графический дизайн, Графика

Автоматически созданное описание**

**4.**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание**

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

**Контрольные вопросы:**

1. С какими операционными системами работает Google Chrome?

Windows, macOS, Linux, Android и iOS.

1. Для какой цели служит JavaScript?

**JavaScript** — это язык программирования, который используется для создания интерактивности на веб-страницах. Он позволяет разработчикам добавлять динамическое поведение, управлять элементами DOM, обрабатывать события, валидировать формы и выполнять асинхронные запросы через AJAX, что делает веб-приложения более отзывчивыми и интерактивными.

1. В каких операционных системах работает JavaScript?

Windows, macOS, Linux, Android, iOS

1. Что означает строчка: <meta charset='utf-8'>?

Эта строка указывает кодировку символов, используемую в HTML-документе. Указывая **<meta charset='utf-8'>,** разрабатываемый веб-сайт сообщает браузеру, что текст в документе должен интерпретироваться с использованием кодировки UTF-8. UTF-8 — это популярная кодировка, которая поддерживает большинство символов и символов различных языков, что делает её предпочтительной для международного веб-контента.